

SAVVUSANNA LAVVAMÄNG

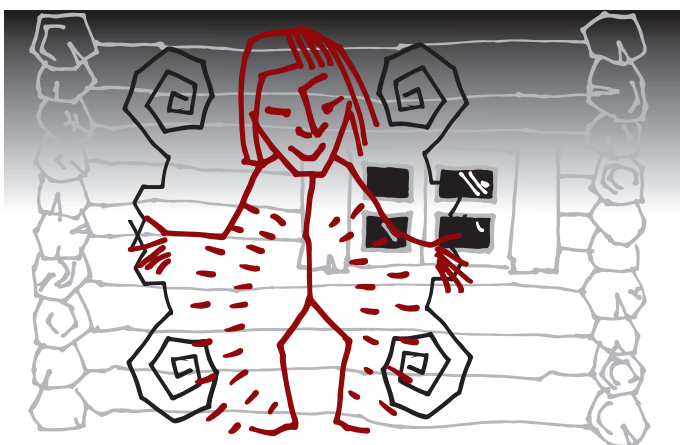
Mäng vii sinno savvusanna ja pakk mängorõõmu, a ku õigõ mängohuu sisse saat puhastas ka ihho ja henge.

Seon mängon saat plaani pitä, a õnnõ piät kah olõma. Võitja om kõgõ inämb punktõ kor'anu mängjä.



Vana-Võromaa savvusannakombõ omma UNESCO vaimlidsõ kultuuriperändüse nimekirän.

Kae mano: savvusann.ee



RIIGLI:

1. Mängon omma ruumikaardi, jukõrusõkaardi ja avvutasokaardi.



Ruumikaart



Jukõrusõkaart



Avvutasokaart

2. Vali hindäle meeie perrä värvü mängonupp ja panõ mängolavva pääl alostustõ.

3. Jaa egäle mängjäle 4 mängokaarti.

4. Panõ kaart „Viimäne lõunõ“ kaardipakin altpuult neländäs kaardis.

5. Mängo alostas kõigõ vanõmb mängjä, selle et vanainemisel om külm ja tä taht kipõstõ sanna lämmäle saia.

6. Käügikõrd liigus edesi peripäiva.

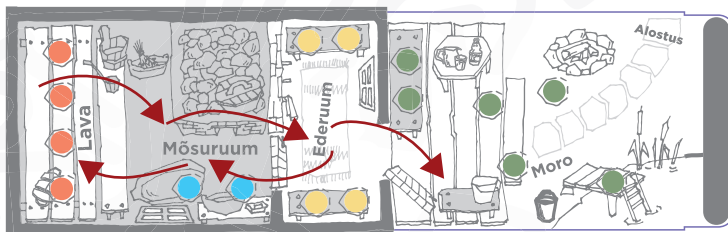
7. Perän kaardi välläkäümist võta pakist vahtõnõ kaart. Mängjäl piät käen olõma vähämbält 4 kaarti. Kõgõ inämb või käen olla 6 kaarti.

8. Kõik välläkäütü kaardi ja avvotasu korja hindä ette ütstõõsõ pääle pakkü. Sis om võimalik perrä kaia, kas mängjä tekk' sannan täüstsõõri. Kaartõ perrä rehkenedäs mängo lõpun ka punktõ.

9. Uma käügikõrra aigu saat tetä **üte naist tegemiisist:**

- Kävvü vällä ruumikaartõ ja liiku ruumõ vaihõl. „Egä ruumi kaart“ and võimalusõ esi valli, määndsehe ruumi edesi lähät.
- Jää sama paiga pääle, ku käüt vällä seodsamma värvü ruumikaardi.
- Vaihta kaarti tõõsõ mängjaga. Vaihtusõ ütstõõik määndse mängjaga saat alosta uma käügikõrra aol ja tõõnõ mängjä ei tohe vaihtusõst är üteldä. Mõlõmba mängjä tõmbasõ ütstõõsõ käest pümehüisi üte kaardi. Ku saat ruumikaardi, midä tahtõst, võit seo kõrraga vällä kävvü, ku ei saa, jäät sama paiga pääle. Varrampa käen olnu jukõrusõkaartõ perän vaihtust vällä kävvü ei tohe.
- Võtta kaardipakist vahtõ (päälmädsõ) kaardi. Ku saat ruumikaardi, midä tahtõst, võit tuu kõrraga vällä kävvü. Varrampa käen olnu jukõrusõkaartõ perän vahtõ kaardi võtmist vällä kävvü ei tohe.
- Kävvü vällä jukõrusõkaartõ.

10. Mängon tuu kõgõ inämb punktõ täüstsõõrõ tegemine. Täüstsõõr om mängon liikminõ müüdä liikmisrata **Ederuum-Mõsuruum-Lava-Mõsuruum-Ederuum-Moro**. Täüstsõõri iist saat kaardi „Sannalisõ taso“. Panõ seo õkva uma kaartõ pakkü. Tsõõri läbitegemist võiva takista tõisi mängjide vällä käütü „Sannast vällä!“ ja tõõsõ jukõrusõkaardi. Neo veevä mängjä tagasi alostustõ. Sammamuudu takistas mängjä edesiliikmist tuu, ku järgmädsen ruumin omma kõik kotussõ kinni.



11. Mängjä saa uma nupiga liiku õnnõ kõrvuisi olõvidõ ruumõ vaihõl, näütuses moro päält ederuumi vai lava päält mõsuruumi. Lava päält näütuses moro pääle hüpädä ei saa, nii saa liiku õnnõ jukõrusõkaardi peräst.

12. Mängo lõpõtas kaart „Viimäne lõunõ“. Ku jovvat mängon tuu kaardini, käänä tuu ümbre ja panõ paki pääle. Pääle kaardi „Viimäne lõunõ“ välläkäümist tegevä kõik mängjä uma perämädsõ käügi.

13. NB! Savvusannan ei või tüllü kisku ja ropõnda - nii ka mängon! Kiä mängo aigu kurja vand, piät üte uma varrampa vällä käütü kaardi är andma, pandma tuu kaardipaki alomadsõs kaardis.

KAARTÕ SELETÜSE:

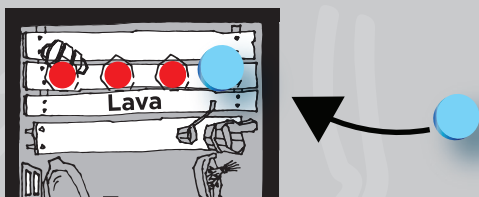
Ruumikaardi:

Ruumikaartõ pääl om kujotõdu savvusannaga kōudetuid asjo, tegemiisi vai tegelāisi. Kaardi omma tãhustādũ vārviga ja laskva minnā vai jaiē sama vārviga tãhustādũ ruumi. „Egā ruumi kaart” lupa mǎngjāl liiku ũtskōik mǎandsehe ruumi.

Jukõrusõkaardi:

Jukõrusõkaartõ om kattõ sorti. Ūte omma sǎandse, minka saa tōisi sannast vǎllā aia ja nāide liikmisõtsõõri kakõsta, tōisiga saa mǎngjā lisapunktõ.

1. „Edevanõmb”. Mǎngjā piāt kaarti vǎllā kǎvven pandma lava pääle nupi Edevanõmb. Nupp jääs sinnā kõvgõs edesidses mǎngõs ja hoit sǎäl ũtte kotust kinni. Mǎngjā saa perǎn tuu kaardi vǎllākǎumist tetā kǎen olõvidõ kaartõ siast ka tōõsõ kǎugi.



2. Kaardi „Jummal sekkä!” ja „Jummal hǎä miis!” omma paarin.



„**Jummal sekkä!**” om seo paari alostusõ-kaart. Seo kaardi uma kǎugikõrra aigu vǎllā kǎujā piāt luutma, et sama tsõõri pääl kiäki vastas. Nii saava mõlõmba avvutaso. Ku kiäki ei vasta, saa mǎngjā seo kaardi iist ũte punkti.



„**Jummal hǎä miis!**” om paari vastuskaart, miä tulõ vǎllā kǎvvũ uma kǎugikõrra aigu sama tsõõri pääl, ku kǎuti vǎllā kaart „Jummal sekkä!”. Nii saava mõlõmba avvutaso. Ku kaart tulõ pakist vǎllā ildampa, nii et edimāne kaart om joba varatsõmpi tsõõrõ pääl vǎllā kǎutũ, saa mǎngjā kaardi iist ũte punkti.

3. „Sannast vǎllā!”. I”. Seo kaardi saaja vōi valli, kuna tã tuu vǎllā kǎũ. Kaardi vǎllākǎumisel piāt kõik mǎngjā liikma sannast vǎllā moro pääle.

Ku mǎngjā taht, saa tã „Sannast vǎllā!” kaardi kǎvvũ ũten kaardiga „**Sausũujä!**” ja tuuga esi jukõrusõkaardi tũhās tetā.



4. „Sausũujä!”. Pǎst kõiki sannast vǎllāminegi iist. Kaardi saa vǎllā kǎvvũ õkva pääle „Sannast vǎllā!” kaarti, rehkendāmādā kǎugikõrraga.



Kaardi „Sannalisõ taso“:

Kaartõ „**Sannalisõ taso**” hoiõtas alostusõn tōisist kaardõst erāle ja nāid saa mǎngjā avvutaso tǎustsõõri lǎbitegemise vai jukõrusõkaartõ tsihiperālidse tarvita-misõ iist. Egā mǎngjā pand uma avvutaso kaardi hindā iin olõvalõ kaardipakki ja nāide punkti rehkendādās timā punktõ hulka.

PUNKTÕ REHKENDÜS:

1. Ruumikaardi ja jukõrusõkaardi, miä mǎngija om umma pakki kor’anu, andva 1 punkti.

2. Kaart „**Sannalisõ taso**” and 5 punkti.

3. Ku tetā lǎbi terve tsõõr ederuum-mõsuruum-lava-mõsuruum-ederuum-moro, saa tuu iist ũte „**Sannalisõ taso**” kaardi.

4. „**Jummal sekkä!**” ja „**Jummal hǎä miis!**” kaartõ sama tsõõri pääl vǎllākǎumise iist saa kumbki mǎngjā 5 punkti. Ku mõlõmba kaardi trehvāse ũte mǎngjā kǎtte, saa tã neo uma kǎugikõrra aigu kõrraga vǎllā kǎvvũ ja tiin nāide iist kats avvutaso kaarti, kokko sis 10 punkti.

Komplektin omma mǎngolaud, 86 mǎngokaarti ja 22 avvutaso kaarti, 6 kǎuginuppi ja 1 Edevanõmba-nupp.

Hǎäd mǎngolusti!

Kǎe kerges, silmā selges, igā pikās!



Mǎngo vǎllätũtāmise projektijuht: **Helen Piir**

Mõttõ autor: **Triinu Laan**

Mõttõ edendüs: „**Vunki mano!**” mõttõtalossõ, **Triin Toom, Jan Rahman**

Mǎngo edimādse kujo luuja ja kunstnik edendüse man: **Taavi Oolberg**

Kunstnik: **Epp Margna**

Vǎllāandja: **Võro Selts VKKF ja Võro Instituut**

Tugõja: **Eesti Rahvakultuuri Keskus (Vana-Võromaa perimũskultuuri tugõmisõ meede), Eesti Kultuurkapital (Põlvamaa ja Võrumaa ekspertgrupp)**



**EESTI
RAHVAKULTUURI
KESKUS**